

# Hledačka dolní Přívlakou po stopách koňských kopyt

Obtížnost hledačky: středně náročná, jednorázový výstup

Délka: do 5 km, asi 3 - 4 hodiny

Začátek hledačky: vlakové nádraží Poniklá, možnost parkování

Konec hledačky: není daleko od začátku

Doporučené vybavení: mapa, tužka, baterka

Upozornění: hledačka na vlastní nebezpečí, částečně po nezpevněném povrchu, nevhodné pro kočárky

**Pro nalezení pokladu je třeba zapisovat si průběžně čísla ze všech stanovišť, sledovat pozorně i mapu, zvládnout základní matematické úkony a jejich výsledky poté použít k odhadu vzdálenosti.**

Na Přívlace prvně stojíš,  
čeho ty se vlastně bojíš?  
Od Poniklé za vodou  
nádraží není náhodou.  
Odtud vyraz na hledačku,  
nedáš za to ani kačku.  
Přívlaka své jméno dostala  
podle dobytčat, která zde povozy do kopců vláčela.

## 1. VLAKOVÉ NÁDRAŽÍ PONIKLÁ č.p. 437

Jízdenky tu prodávali,  
lidé na ně čekávali.

V letech 1898 - 1899 se stavělo  
a 16 stavení a 2 stodoly na to padlo.

Především dělníci ze Srbska, Chorvatska, Slovenska a Itálie trať budovali  
a hraběte Jana Nepomuka Harracha poslouchali.

**Kolik bylo původně skleněných tabulek v oknech nynější čekárny nádraží?**

## 2. KAMENNÝ MOST NA MEJTĚ

Most zde stojí od roku 1856.  
Všem, kdo mýto zaplatili, budiž čest!  
Původní brod zde velkoryse nahradil,  
kéž by ještě mnoha generacím posloužil.

**Kolik je na zábradlí mostu kamenných stříšek? (Dvě číslice v trojmístném čísle jsou shodné.)**

## 3. SAMOTA NA ROVINCE č.p. 465

V zatáčce jít rovně neboj se  
a skrz zeď k potoku vydej se.  
Do Kopaninského potoka nepadej,  
ale kolem stavení po schůdkách na cestu vystoupej.  
Doprava pod kabelem postupuj  
a číslo betonového sloupu vystopuj.

**Najdi betonový sloup a zjisti jeho číslo.**

Číslo ze sloupu si omaluj  
a po silnici vzhůru upaluj.  
Vlevo míjíš zbořeniště,  
dřív tu však bylo pracoviště.  
Jediná přívlastká továrna tu stála,  
masokostní moučku i tuk zde vyráběla.  
Odboč vpravo k bývalé tovární vile  
a pod kabelovým vedením pod pěti dřevěnými sloupy stoupej čile.  
Lesem vzhůru vyjít musíš,  
sklonem ty se skoro dusíš.  
Tovární komín zůstává přímo za tebou.

U třetího sloupu máš velkolepý dvojitý smrk před sebou.

#### 4. PŘÍVLACKÝ KOPEC

Vystoupal jsi na Přívlastký kopec,  
ale ještě zdaleka není konec.  
Stará roubenka U Fořta č.p. 461 tam vpravo stojí,  
dalšího úkolu se nikdo nebojí.

**Spočítej na staré lomenici č.p. 461 svislá zdobená prkna.**

Po asfaltce jdeme dále,  
křižovatka tří cest je tu nenadále.  
Stavení U Zlomených žeber a dva jasany vidíme vpravo  
a transformátor zůstává vlevo. Bravo!  
Pěšinou dolů mezi roubenkami č.p. 445 a 458 klesej  
a neomítnutý pustý dům hledej.

#### 5. BEJKÁRNA č.p. 457

Dříve tu chovali býky.  
Teď bude nutno díry ve štítové stěně počítat. Díky.

**Spočítej všechny otvory, i malé a zarovnané, z pohledu příchozího shora po cestě.**

#### 6. NAD NÁDRAŽÍM

Hle - opět nádraží, hoření Poniklá, Jilem.  
Pohledem se kochej  
a svatého hledej.  
Sic s Janem Nepomuckým vedle restaurace sedáš,  
pivo si zde s ním však nedáš.

**Sečtětě zlaté hvězdičky na svatozáři se zlatými výhonky ratolesti ve světcově ruce.**

#### 7. DŮM PEČOVATELSKÉ SLUŽBY

Na přejezdu dej si pozor.  
Najdi dům, kde mají pečovatelský dozor.

**Navaz kontakt alespoň s jedním důchodcem a zeptej se, kde bydlí jediný (poslední) přívlastký kůň.  
Jistě to budeš ještě dnes potřebovat.**

Koňská síla pomůže ti  
poklad v cíli vytáhnouti.  
Pokračuj po silnici k západu,  
můžeš klidně jít až k přejezdu pozadu.

#### 8. ŽELEZNIČNÍ PŘEJEZD POD HÁJEM

Na přeje pod tarasem ty se podívej  
o číslo přejezdu a kilometrovníku se zajímej.

**Jaké unikátní číslo má tento železniční přejezd a na jakém se nacházíš kilometru trati Martinice -  
Rokytnice nad Jizerou?**

#### 9. POMNÍK PADLÝCH NA PŘÍVLACE z r. 1926

Za císaře pána  
postihla též Přívlastku velká rána.  
177 chlapů flinty vzalo,  
27 se jich nevrátilo.

Obětem okupace fašistické  
Je věnována deska spodní, to je jisté.

**Podle spodní desky sestav číslo, kde desítka zastupuje počet dětských obětí a jednotky počet  
dospělých. (Nápověda: Číslo odpovídá maximální možné rychlosti na tomto úseku železnice.)**

#### 10. LÁVKA PŘES JIZERU z r. 1976

Místo prkna na kamenech  
lávku tady postavili

a Přívlaku s Poniklou tak propojili.

Lávku rychle nepřeběhni!

Ani jednu šprynci přitom nepřehlédni.

**Spočítej svislé červené špryncle bez silnějších sloupků na obou stranách zábradlí pěší lávky přes Jizeru (před mostkem přes náhon).**

Fabriku nech po ruce pravé,

vrhni ty se k říčce dravé.

(To je pro tě malá lest,

neb ta říčka potok jest.)

#### 11. MOSTEK PŘES PONIKELSKÝ POTOK

Tam, kde potok pod silnici mizí,

tam je čistá voda - ryzí!

Když ten mostek postavili,

datum vzniku vytesali.

**Most obsahuje výrazný letopočet vzniku - jaký?**

#### 12. LÁVKA PŘES JIZERU K NÁDRAŽÍ

Kolečko se uzavírá,

lávka oba břehy svírá.

Roku 1815 ji postavili,

v roce 1966 naposled řádně opravili.

Nevěš hlavu, bude líp.

Sečti špryncle. - To byl vtíp!

**Kolik svítidel veřejného osvětlení je na lávce na přívlacké straně?**

**Nyní už je čas hledat poklad.**

Všechna čísla, která máš,

použiješ, neprohraš!

a) Od babiček a dědečků

vyraz ke koni, ku kopečku.

Kůň ti jistě neporadí,

tebe to však neodradí...

Jest to jen o deset více kroků,

než je místní trati roků. (= kalibrace)

b) Z čísla přejezdu (stanoviště 8) použij první dvě číslice. Od tohoto čísla odečti (stan. 6) a přičti (5). Tolik kroků udělej od komínu přistavěného u stáje pro koně po cestě směrem k nádraží.

c) Od letopočtu (11) odečti dvojnásobek špryncí (10) a trojnásobek kamenných stříšek (2). Tolik kroků udělej směrem od Jizery nejkolmější cestou vzhůru.

d) od čísla sloupu (3) odečti počet okenních tabulek (1), přičti výsledek (9) a odečti kilometrovník (8). Tolik kroků ne čehý (tam je socha P. Marie), nýbrž hot po zarostlé cestě do křáčí budeš muset udělat.

e) Vezmi pomyslné velké kružítko, sečti prkna z lomenice (4) a dvojnásobek lamp (12). Toť tvůj průměr v krocích pro hledání.

Dej pozor,

ať marnosti **nepropadneš**,

neb pouze jeden vyvolený může poklad **na světlo vynésti**,

ostatní mohou jen dech tajiti.

**Při hledání pokladu ani během hledačky nepoškozujte okolí a dbejte na to, aby i další hledači pokladu procházeli krajinou v takovém stavu, jako jí procházíte vy. Nezapomeňte poklad vrátit na místo.**

